

**REGULAMIN**  
**I TURNIEJU MIAST HISTORYCZNYCH WARMII I MAZUR**  
**dla**  
**SZKÓŁ PODSTWOWYCH, GIMNAZJÓW I SZKÓŁ ŚREDNICH**

Uprzejmie informuję, że Hotel Zamek Ryn oraz Muzeum w Mrągowie o/ Muzeum Warmii i Mazur w Olsztynie z Zespołem Szkół nr 1 w Mrągowie ogłaszają

**I Turniej Miast Historycznych Warmii i Mazur.**

Organizatorzy konkursu zapewniają, że treść zadań konkursowych i forma ich realizacji będą atrakcyjne dla wszystkich uczniów, zaś szkołom dają możliwość wzbogacenia swojej wiedzy o treści związane z historią i kulturą średniowieczną, dziejami Warmii i Mazur oraz życiem codziennym przodków na terenach miast turniejowych.

Za pośrednictwem Państwa zachęcamy wszystkich uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i średnich do udziału w Turnieju, którego regulamin i kalendarz dołączamy.

Liczymy na życzliwą współpracę.

Organizatorzy

### **I Cele Turnieju**

1. Rozbudzanie i rozwijanie zainteresowań dzieci i młodzieży problematyką historyczną, kulturową dawnego i dzisiejszego regionu Warmii i Mazur, historią miast i ich okolic. Pogłębianie wiedzy m.in. o Rynie, Giżycku, Kętrzynie, Lidzbarku Warmińskim i Mrągowie.
2. Kształtowanie więzi z Małą Ojczyzną oraz dostrzeganie jej osiągnięć.
3. Popularyzowanie wśród uczniów szkół podstawowych, gimnazjów i średnich wiedzy o życiu w wiekach średnich.
4. Pobudzanie uczniów do pracy twórczej indywidualnej, w zespole, ze źródłem historycznym.
5. Promowanie ośrodków i miejsc ciekawych historycznie.

### **II Organizatorzy**

1. Organizatorami są: głównym - Hotel Zamek Ryn oraz współorganizatorem Muzeum w Mrągowie oddział Muzeum Warmii i Mazur w Olsztynie z Zespołem Szkół nr 1 w Mrągowie.
2. Patronat nad Turniejem sprawują:  
HONOROWY:
  - Marszałek Województwa Warmińsko - Mazurskiego p. Jacek Protas,

## PATRONATY NAD DRUŻYNYMI REPEREZENTACYJNYMI W FINALE ORAZ POSZCZEGÓLNYMI ETAPAMI FINAŁU:

- Przewodniczący Sejmiku Samorządu Warmińsko - Mazurskiego p. Julian Osiecki,
- Stowarzyszenie Gmin Polskie Zamki Gotyckie
- Prezes Hotel Zamek Ryn p. Andrzej Dowgiałło,
- Starosta Powiatu Mrągowskiego,
- Starosta Powiatu Lidzbarskiego,
- Starosta Powiatu Giżyckiego,
- Starosta Powiatu Kętrzyńskiego,
- Burmistrz Miasta Lidzbarka Warmińskiego,
- Burmistrz Miasta Mrągowa,
- Burmistrz Miasta Rynu,
- Burmistrz Miasta Kętrzyna,
- Zespół Szkół nr 1 w Mrągowie,
- Lokalna Organizacja Turystyczna „Ziemia Mrągowska”
- Muzeum w Mrągowie

## PATRONAT MEDIALNY:

- ITV Mrągowo
- Radio Planeta
- Kurier Mrągowski

3. W celu przeprowadzenia Turnieju zostaje powołana komisja turniejowa, której siedzibą jest Hotel Zamek Ryn i Muzeum w Mrągowie.
4. Komisja odpowiedzialna jest za merytoryczną i organizacyjną stronę Turnieju – przygotowuje zestawy materiałów informacyjnych, zestawy zadań oraz opracowuje konkurencje turniejowe.

### III Uczestnicy Turnieju

1. W Turnieju biorą udział uczniowie szkół podstawowych, gimnazjów oraz szkół średnich.
2. Szkolny opiekun turnieju deklaruje na karcie zgłoszenia udział szkoły w Turnieju.
3. Etap szkolny przeprowadzany jest wg pomysłów własnych szkolnego opiekuna Turnieju.
4. Do II etapu szkoły [podstawowa, gimnazjum i średnie] wystawiają wspólną drużynę składającą się z 10 uczniów, którzy wygrali etap szkolny lub zostali wytypowani komisyjnie.
5. Z trzech poziomów tworzona jest drużyna reprezentująca miasto bądź powiat, maksymalnie 30 uczniów, 3 opiekunów i 3 rezerwowych uczniów (po 1 do każdego poziomu).

### IV Przebieg Turnieju

1. Turniej ma charakter 2 – etapowy:
  - I etap – eliminacje szkolne
  - II etap – Turniej Miast Historycznych w następujących kategoriach:

- ◆ Paziowie – uczniowie szkoły podstawowej
  - ◆ Giermkowie – uczniowie gimnazjum
  - ◆ Rycerze – uczniowie szkoły średniej
2. Turniej składa się z:
- części teoretycznej – test 25 pytań
  - części sprawnościowej

## **V I etap – eliminacje szkolne**

1. Szkoła przystępując do turnieju powołuje szkolny zespół organizacyjny, którego zadaniem jest przygotowanie i przeprowadzenie eliminacji szkolnych w terminie do 15 maja 2010 r.
2. W wyniku rozgrywek zespół organizacyjny wybiera drużynę, składającą się z 10 uczniów (5 chłopców i 5 dziewczyn), którzy będą reprezentować miasto lub powiat na Turnieju Miast.
3. Dodatkowo szkoła powinna przeprowadzić konkurs sprawnościowy lub przygotowanie sprawnościowe drużyny (wskazania: rzut piłeczką palantową do celu i na odległość, krótki bieg, bieg w workach, skakanie, taniec ludowy do muzyki średniowiecznej lub celtyckiej).

## **VI II etap – Turniej Miast Historycznych**

1. Odbywa się w terminie ustalonym przez organizatorów.
2. Miasta reprezentowane są przez drużyny.
3. Zadania przygotowane przez komisję mają różny charakter, np. testowe, artystyczne, praktyczne ale wszystkie mają służyć dobrej zabawie, pogłębieniu wiedzy o miastach, dziejach Warmii i Mazur oraz wiedzy o kulturze średniowiecza.
4. Drużyny powinny posiadać strój historyczny, zbliżony, ale właściwy dla epoki średniowiecza (XII – XV w.)
  - dziewczęta – suknie i nakrycie głowy
  - chłopcy – koszule, spodnie, kaftany, wapenroki (jeśli to możliwe to z herbami miast lub powiatów)
  - drużyny – banderie (flagi, proporce: miast, powiatów)
5. Do zabawy w turnieju zaproszeni są uczniowie szkół jako wsparcie drużyn.
6. Dodatkowo ocenione zostanie ich przygotowanie (np. strój, zawołanie, zachowanie, itp.).
7. Drużyny będą miały zapewniony posiłek w formie biesiady drużyn.
8. Uczestniczące drużyny otrzymają puchary, dyplomy, nagrody ufundowane przez patronów i sponsorów.

## **VII Zagadnienia, literatura i sędziowie główni Turnieju**

1. Zagadnienia:
  - Historia startujących miast i ich zamków (np. Szestno dla Mrągowa).
  - Znajomość legend i herbów miast, starostw, województwa.
  - Ogólna historia Zakonu Krzyżackiego.
  - Historia średniowiecznej Warmii i Mazur.

- Znajomość stroju i uzbrojenia, np. z czego składał się miecz lub zbroja, ubiór codzienny.
2. Literatura:
- Mrągowo. Z dziejów miasta i powiatu, Wyd. Pojezierze, Olsztyn 1975
  - Kętrzyn. Z dziejów miasta i powiatu, Wyd. Pojezierze, Olsztyn 1978
  - Giżycko. Z dziejów miasta i powiatu, Wyd. Pojezierze, Olsztyn 1979
  - Ryn - Marek Podskalny, Przewodnik po Rynie.
  - Warmia i Mazury. Zarys dziejów, OBN, Olsztyn 1985
  - Jackiewicz-Garniec M. Garniec, M., Zamki państwa krzyżackiego w dawnych Prusach., Olsztyn 2006
  - Krótka historia Zakonu Krzyżackiego w Prusach, broszurka ( do kupienia w Muzeum w Mrągowie)
  - Biskup M. Labuda G., Dzieje Zakonu Krzyżackiego w Prusach, Gdańsk 1986
  - Kuczyński S.M. Bitwa pod Grunwaldem, Katowice 1985
  - Nowakowski A., O wojskach Zakonu Szpitala Najświętszej Marii Panny Domu Niemieckiego w Jerozolimie zwanego krzyżackim, Olsztyn 1988
  - Strony internetowe miast i informacji turystycznych
3. Sędziowie główni:
- Ryn – Kustosz Hotel Zamek Ryn p. Wiesława Bujwid
  - Mrągowo – Kierownik Muzeum w Mrągowie p. Dariusz Żyłowski
  - Kętrzyn – wg wskazania Burmistrza Miasta lub Starosty
  - Giżycko – wg wskazania Burmistrza Miasta lub Starosty
  - Lidzbark Warmiński – Kierownik Muzeum w Lidzbarku Warmińskim p. Władysław Strutyński
  - Izabela Narożniak – Stow. Gmin Polskie Zamki Gotyckie
  - Jacenty Ordowski – Gniew – Zaciężna Chorągiew
- Kwestie sporne rozstrzygane będą przez powyższe grono.

### **VIII Kalendarz Turnieju**

- 15.02. 2010 r. – ogłoszenie Turnieju
- do końca kwietnia 2010 r. – zakończenie etapu szkolnego
- 09.06.2010 r. – Turniej Miast Historycznych w Rynie na zamku – finał
- 31.07 – 01.08.2010 – udział w III festiwalu Kultury Średniowiecza „MASURIA” 2010 w Rynie